

ВРАТА	Заклинание 10	Неразрушимость	Заклинание 10	Воплощение магии	Заклинание 10	Воссоздание	Заклинание 10
Необычный	Концентрация	Манипуляция	Концентрация	Манипуляция	Концентрация	Манипуляция	Необычный
Телепортация							
Источник Основная книга игрока		Источник Основная книга игрока		Источник Основная книга игрока		Источник Основная книга игрока	
Традиции мистическая, сакральная, оккультная		Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная		Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная		Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная	
Сотворение ♦♦		Сотворение ♦♦				Сотворение 1 час; Стоимость остатки предмета	
Дистанция 120 фт.		Длительность до начала вашего следующего хода.		Вы раскрываете секреты основ магии, превращая их в силу с почти неограниченным потенциалом. Вы воспроизводите эффекты заклинания 9 круга или ниже той традиции, благодаря которой сотворили это заклинание, или же эффекты заклинания 7 круга или ниже любой традиции. Хотя обычно вы можете выбрать лишь обычные заклинания или те, к которым у вас есть доступ, ведущий может позволить вам выбрать что-то ещё.		Дистанция 5 фт.	
Вы открываете пространственный разрыв на иной план, создавая портал, через который могут проходить существа в обоих направлениях. Портал представляет собой вертикальный круг радиусом 40 футов и открывается в указанном вами месте другого плана, если вы хорошо знаете, как место назначения выглядит и где именно на плане		Ничто не способно подействовать на вас против вашей воли. Пока длится заклинание, вы полностью невосприимчивы к урону и вредоносным эффектам, за исключением эффектов артефактов, божественной силы и источников аналогичной мощи. Вы можете позволить эффекту подействовать на вас, если хотите.				Вы полностью воссоздаёте объект из ничего, даже если он был уничтожен. Для этого вы должны быть способны мысленно представить объект. В качестве остатков предмета подойдёт любой его кусочек, неважно, насколько маленький — подойдёт даже пылинка, оставшаяся после дезинтеграции. Заклинание не сработает, если вы не можете точно представить себе объект и додумываете детали; если он слишком большой, чтобы уместиться в 5-футовом кубе; если объект всё ещё	
pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd		pf2.ru nrzjd	
жет не дать порталу открыться. здания или выбраться оттуда, оно может не дать порталу открыться.						существо, а вы просто об этом не знали; и, наконец, если это артефакт, если его уровень выше 20 или он обладает схожей огромной магической силой. Объект воссоздаётся в идеальном состоянии, даже если вы представляли его повреждённым или изношенным. Если он был магическим, заклинание, как правило, воссоздаёт его постоянные магические свойства, но временные, такие как заряды или одноразовые применения, не воссоздаются. Если предмет обладает запасом зарядов или применения в день, он воссоздаётся полностью без них, но впоследствии восстанавливает их как обычно.	

ОЖИВЛЕНИЕ

Закливание 10

Концентрация

Исцеление

Манипуляция

Жизнь

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, первобытная
Сотворение ♦♦
Дистанция 30 фт.; **Цели** выбранные вами мёртвые и живые существа в пределах дистанции
Длительность поддерживаемое до 1 минуты

Всплеск исцеляющей энергии подпитывает живых существ и временно оживляет недавно убитых. Все живые цели восстанавливают 10d8 + 40 ПЗ. Кроме этого, вы временно оживляете любое количество мёртвых существ, эффект и его ограничения аналогичны возвращению к жизни. Оживлённые

pf2.ru
nj'zjd

Сад пробуждения зелёного человека

Закливание 10

Редкий

Концентрация

Воплощение

Манипуляция

Мифический

Источник Война бессмертных
Традиции сакральная, первобытная
Дистанция 100 фт.
Длительность до конца вашего следующего хода

Вы направляете свою магию в землю, вызывая к могущественному Зелёному человеку, меньшему божеству природы, чтобы оно пришло вам на помощь. Оно занимает пространство среднего существа, имеет скорость 40 футов и скорость лазания 40 футов.

Прибытие (растение) *Цветущая зелень* Зелёный человек вырывается из-под земли, окружённый рвущейся наружу пышной растительностью, нанося существам 10d8 дробящего урона в 60-футовой эманации с обычным испытанием Реакции. Существа, провалившие это испытание, отталкиваются на 30

pf2.ru
nj'zjd

футов от Зелёного человека и получают состояние расластанности. Область становится пересечённой местностью на 24 часа.

Наступление (растение) *Лес чеккил* Зелёный человек направляет вперед свои руки, ставляя лозы подниматься из земли и хлестать до шестидесяти существ, обвивая их. Каждая из этих лоз нацеливается на разных врагов в пределах 100 футов от Зелёного человека и наносит 12d6 рубящего урона с обычным испытанием Реакции. Существо, которое проваливает испытание, оказывается в захвате, пока не преуспешет в Освобождении или (при критическом провале оно освобождается, оно не освобождается). Сл Освобождения равно вашей Сл заклинаний. Каждое существо, которое наносит свой ход захвата, может продолжить движение из-за этой лоз, получая дополнительный урон. Так как лозы продолжают выжимать из них жизнь.

существа получают временные ПЗ в количестве, равном величине исцеления живых существ, но обычных ПЗ у них нет. Оживлённые существа не могут восстанавливать ПЗ или получать временные ПЗ иным образом. По окончании длительности заклинания оно теряет все временные ПЗ и умирают. Это заклинание не может воссоздать существ, убитых дезинтеграцией или эффектом с дескриптором «смерть», и не действует на нежить.

